Algoritmo: “La sfida”

variable num1, num2, num3 : integer

OUTPUT (“Inserisici 3 numeri”)

OUTPUT (“Num1: “)

INPUT (num1)

OUTPUT (“Num2: “)

INPUT (num2)

OUTPUT (“Num3: “)

INPUT (num3)

if (num1!=num2!=num3) then

if ((num1>num2)&&(num1>num3) then

if ((num1\*num1)==(num2\*num2)+(num3\*num3)) then

OUTPUT (“Questi numeri formano una tavola pitagorica”)

else

OUTPUT (“Questi numeri non formano una tavola pitagorica”)

endif

endif

if ((num2>num1)&&(num2>num3)) then

if ((num2\*num2)==(num1\*num1)+(num3\*num3)) then

OUTPUT (“Questi numeri formano una tavola pitagorica”)

else

OUTPUT (“Questi numeri non formano una tavola pitagorica”)

endif

endif

if ((num3>num1)&&(num3>num2)) then

if ((num3\*num3)==(num1\*num1)+(num2\*num2)) then

OUTPUT (“Questi numeri formano una tavola pitagorica”)

else

OUTPUT (“Questi numeri non formano una tavola pitagorica”)

endif

endif

else

OUTPUT (“Questi valori non sono validi”)

endif

End